



剧本物料：

人物剧本（5 本）、组织者手册（1 本）、大卡（3 张）、小卡（3 张）

剧本类型：设定推理

几乎没有还原，部分案件的解答可能会比较抽象，需要脑洞。

进入案件后可能没什么休息时间，推理密度比较大。

特别提醒：

《坐牢の超能者杀人日常》支持玩家自助游戏，假若没有专门的主持人带领，那么任一玩家可同时充当主持人，按顺序浏览本手册，即可进行游戏。

假如玩家不足 5 人，同样支持玩家阅读多份剧本进行游戏，支持 1~5 人游玩。

但为了保证充足的游戏体验，建议由熟读本作全内容的主持人带领，齐人游玩！

各个流程建议时长仅供参考，以玩家状态为准。

作者与发行方更建议新手到进阶玩家游玩该剧本，纯新手玩家可能会找不到头绪，因对不上思路卡壳。

开本流程——若由 dm 带领游玩，请 dm 提前阅读完所有人物剧本、自己盘一遍所有的案件，理顺所有的逻辑。

请勿盲开，万分感谢。

【正式开始】

组织者播放 bgm-开场

名称：男子高校生とチェイス（男子高中生与追逐）

艺术家：audio highs

男子高校生とチェイス,Audio Highs

故事背景（2min）

请组织者发放【故事背景】卡片，玩家们共同阅读。

选择角色（1min）

阅读完故事背景后浏览五个人物剧本封面，自行按照喜好挑选角色，性别可反串。（草帽小子、头盔小子、护额小子的本里会出现一些“略显出格”的元素，但该设定并非为了低俗擦边，均为推理服务，介意慎拿。）
已有角色：

护额小子、波涛小子、光能小子、头盔小子、草帽小子

阅读剧本（5min）

当挑选角色完毕后，请各位玩家们阅读剧本至第5页任务处停止。每次阅读停止都会有分幕提醒。

发放并阅读“都市怪谈”线索（5min）

当所有人都阅读完毕后，请主持人发放“都市怪谈-线索卡”，所有玩家一起通读。

阅读完成后，请主持人从此刻开始扮演公寓管理员：“你们好，我是咱们超能公寓的管理员，今天是大家到公寓的第一天，不出意外的话我们日后就会陪伴彼此度过余生了，就请大家随便聊聊吧~无需刻意隐藏任何事。对了，好久不见啊，光能小子~我会好好照顾你的~”

分享个人故事（10min）

此阶段每个人分享个人故事，此时玩家分享欲望不高也无妨，不影响游戏流程。

讨论+完成个人任务（10min）

此阶段玩家们需要大致推理出各自的技能，无须盘出具体的技能效果，得出接近的解答即可。

（接下来是阶段性任务的答案，不要偷看啦）

角色故事-技能任务答案

护额小子——可以使用影子控制人

（视角在光能小子本里）

波涛小子——玩水、尿床

（视角在都市怪谈和草帽小子本里）

头盔小子——复制

（视角在都市怪谈和波涛小子本里）

光能小子——身体素质受光的影响

（光能小子、护额小子本里）

草帽小子——身体素质很强

（视角在都市怪谈和光能小子本里）

（请翻页阅读后续内容，包括技能介绍、第一起案件）

播放 bgm——

名称：坂本ですが?（在下坂本有何贵干 主题 BGM）

坂本ですが（纯音乐）,福田裕彦

阅读技能介绍（10min） 请玩家们阅读技能介绍，对每个超能者的技能有一个清晰的了解

【第一起案件】

第一案（建议时长 40~50 分钟）

继续阅读至 15 页，技能介绍中的技能描述已经尽可能清晰，玩家从字面上理解即可。所有技能效果以技能册文本描述为准，不用再参考都市怪谈。

发放线索

阅读完毕后，请管理员发放**[线索卡-监狱整体和房间地图]**，线索卡外形如图。

谜面梳理

①如何一分钟内掐死 4 人（因为上下楼至少需要一分钟，且死后尸体没有移动过）②如何掐晕草帽小子（因为攻击不如他的人无法对他造成任何伤害）

讨论并完成本幕任务

经过测试，该案暂定为全本最难的一案，平均花费 40~50 分钟的时间，可视情况查看技能答疑以及推理引导。

第一案-技能答疑

(如有疑问时再来查看)

问：跑来跑去还要掐人，时间够吗？答：足够，同层间移动时间忽略不计，掐人时间恒定为一秒。

波涛小子——

问：波涛小子的水可以让人呈现被掐死的状态吗？答：不行，水窒息是水窒息，掐死是掐死，死状完全不一样。

护额小子——

问：影子可以同时控制多人吗？答：可以，参考护额小子的剧本、技能介绍问：影子可以控制一拨人先行动，然后再次链接再次行动吗？答：不行，一次技能只能有一次链接阶段，需要在一分钟內把所有你想控制的人都链接上，且这一分钟护额小子是无法行动的。问：被影子控制的人的力气大小以谁为准？答：以被控制的人为准。问：被控制的人走到关上门的门口会怎么样？答：在门前原地踏步。问：会不会因为原地踏步导致他的动线变得不一致？答：不会，护额小子只需要每次出房间的时候走到楼道外墙处利用墙对齐就行。问：护额小子可以先把自己的手和被控制的人的手放在不同高度，控制后自己掐自己大腿，被控制的人掐自己脖子吗？答：不行，开始行动前护额和被其控制的人会调整成同一初始动作，例如护额一开始倒立释放技能，那么其他被控制的人会强制变成倒立。再加上所有人类型身高一样，所以不可能存在掐错位的情况。

草帽小子——

问：草帽小子攻防都是十倍，他可以对自己造成伤害吗？答：可以，原文明确写的是攻击不如他防御的无法对他造成伤害，草帽攻击和防御是一致的，所以是“如”的。在光能小子的文本里，也有写他可以对自己造成伤害。问：草帽小子可以被掐死吗？答案：只是单纯用力掐脖子，并不会，草帽小子一定要完全头身分离才会死。例如脊椎哪怕被掐断，但还有皮肉连着（光靠掐是切不断皮肉的），没有痛觉、血液的草帽小子依然活着。问：草帽小子可以掐动 20 倍防御的光能吗？答案：可以，光能并没有“攻击力不如你防御力人无法对你造成任何伤害”这条特性，就像一个初中男生是可以掐死一个昏迷的拳王的。

头盔小子——

问：头盔小子复制一间房可以同时复制里面的东西吗？答：不行，明文写的只能复制一串代码，房间代码就是房间本身，其他东西属于其他代码了。问：头盔小子可以复制一次粘贴多次吗？答：不行，明文写了一次技能次

数只能粘贴一次。问：头盔小子的头盔其他人戴上了会拥有头盔小子的技能吗？答：其他人戴上头盔后会获得头盔的被动技能，即看东西都是代码。但是头盔小子本人的复制粘贴技能是无法获得的。

（当推理受阻时，可酌情查看引导）

第一案-第一轮-难点引导

1. 谁最有可能做到同时做很多事？

2. 所有人都被迷晕了，凶手为什么事先特意关上 202 的房门？

（进一步引导：这个人昏迷在床上，按理说不会影响到凶手，为何凶手还要多此一举）

3. 谁能掐晕草帽小子？

4. 仔细思考一下“掐人、被人掐、自掐”的逻辑？

问：为什么草帽小子也会被凶手安排“掐晕”步骤？答：因为凶手需要晚吃迷药来作案，他势必会比其他人晚醒。如果他不掐晕草帽，那么早上九点之前，所有人都会醒来聚集到一起说自己被迷晕了，还没有来得及醒来的凶手嫌疑很大。但是凶手让体质特殊的草帽小子被掐晕，就会导致草帽小子 10 点之后才会醒，十点之后大家才能全部到齐，自己的晚醒有草帽小子托底，不那么显眼了。（这个问题主持人可以主动提问，补全掐人逻辑）

（接下来是任务答案哦，请再思考一下）

（玩家如果卡壳，也可先查看答案，根据答案想过程）

第一案-第一轮-基础答案

凶手为护额小子，第一轮房号如下图所示。

护额小子通过影子模仿术，分别操纵 1、2 层楼的人完成凶案。

问：护额为什么要杀人类？

答：查看护额小子剧本内容，即可知道理由。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

第一案-第一轮-解析

推理路径：

这一案谜面为——

①如何一分钟内掐死 4 人（因为上下楼至少需要一分钟，且死后尸体没有移动过）

②如何掐晕草帽小子（防御非常高）

这个谜面非常难以完成，根据这个谜面首先需要确定谁的技能可以看似完成这个谜面。

敏锐的玩家很快可以提出：护额小子的影子模仿术可以做到。

这里玩家很有可能会率先提出：护额小子操控 4 个死者以及草帽小子在 23：59 分同时掐自己，但是护额小子通过某种方式保护了自己脖子，导致自己不会被掐死。

但是根据第一案推理边界中的描述，没出现过的东西等于没有，所以暂时不存在能保护脖子的东西。

此时并没有什么保护脖子的东西，护额小子无法做到只掐晕自己的同时让别人掐死自己。

同时小黑人并没有影子，也就不可能被护额控制，无法自掐而死。

排除其他人的逻辑：

波涛小子——

他的技能只能出水，也没有力气能掐晕草帽，无法做到在一分钟内掐死 4 个死者（死者死后是没有被移动过的）

光能小子——

他的身体素质强悍，他可以轻松掐晕草帽小子，但是他无法在一分钟内掐死 4 名死者（死者死后是没有被移动过的）、

头盔小子——

他既无法掐晕草帽，也无法一分钟内掐死四个死者。

草帽小子——

可以掐晕自己，但是他无法在一分钟内掐死 4 个死者（死者死后是没有被移动过的）

那么我们此时可以认定护额小子为凶手，以此开展深度推理。

排除自掐，亲自掐人：

既然无法自掐，那么我们可以发现一个更容易的办法，那就是控制人去掐人。

这个方法一定是优于自掐的（因为自掐会伤害自己）。

由于上下楼需要 1 分钟，这三层楼都有人死且死后没有被移动过，而影子的速度无限快，可以瞬间跨楼层链接人——那么护额是不是只需要每层楼控制一个人去掐同楼层的人，就可以完成谜面了呢？

不要忘记的是，护额小子自己也是可以去掐人的！

这是最简单的思路。

那么沿着思路继续，护额小子住在 303，他可以直接控制同一尾号的 203 和 103，这最为方便简捷，这样 3 层都可以从右往左开掐。

（或许控制其他房号的人也可以完成这个现场，但尝试后并不可行）那么此时就要靠逻辑去推导房号，去推导操纵谁才能完成谜面了。

以下是需要玩家们推导出来的几条**硬逻辑**：

A: 小黑人死了

B: 能掐晕草帽小子的只有他自己或者光能小子，目前又排除掉了自掐逻辑，那么光能只能和草帽在同一层，护额控制光能去掐草帽。

C: 凶手为什么单单要关闭 202 的房门？

需要注意到**波涛小子**每晚 **23:55** 分会自动出水，会导致公寓水漫金山，势必会影响凶手的行动。而且管理员第二天早上八点之前到公寓并未发现有水，说明水被阻隔在某个地方，所以可以锁定波涛小子一定住在 202（可以根据房间尺寸计算容积，是能装下波涛小子的水的）。**凶手故意关闭 202**

房门，就是为了防止行凶过程被大量的水阻碍。**完整过程：**303 的护额小子提前在聚会的酒里，下好必定昏迷九小时的药，让除了草帽小子和自己以外的所有人（包括人类侍者）在 23 点喝下。

23:20 众人回到房间，草帽小子立即入睡

23:30 众人昏迷。护额小子关上 202 波涛的房门，打开其余 8 间房的房门。

23:55 护额小子发动影子模仿术，链接 203 的头盔小子和 103 的光能小子。

23:59 护额小子开始行动，他从 303 的床上出门，来到 302 掐死小黑人，然后来到 301 掐死人类。最后回到 303 床上躺下，自己服下迷药伪装成自己也被迷晕。

同时受操纵的头盔小子从 203 的床上出门，来到 202 门口原地踏步，然后来到 201 掐死人类。最后回到 203 床上躺下。

同时受操纵的光能小子从 103 的床上出门，来到 202 掐晕草帽，然后来到 101 掐死人类。最后回到 103 床上躺下。

24:00 房间门口形成结界。

第二天早上 8:00 之前，管理员来到公寓发现 4 具尸体和被掐晕的草帽小子。

（第一案结束，请继续向后阅读手册）

【第二、三案】

主持人播放 bgm——

名称：鬼火の童・鬼切、虎徹にございます！（我乃鬼火童子・鬼切虎彻！）

鬼火の童・鬼切、虎徹にございます！（我们是鬼火童子鬼切、虎彻！）(纯音乐),増田俊郎

阅读剧本（5min） 第一案结束后，请玩家阅读剧本至 **19 页** **发放线索** 阅读完剧本后，管理员发放**房间门线索卡**、**围脖头盔线索卡**，玩家们进行阅读。
（发**2**张，不要发**3**张哦~）

【第二案】

谜面梳理

本案现场是一个上午十一点和晚上十一点这两个时间点无法推开门的密室，期间监狱管理员也下了禁制，房间绝对无法进出。

优先讨论第二案并完成个人任务（20min） 了解完谜面后**请先对第二起案件进行讨论**，找到凶手以及手法。（**虽然剧本中将通读第二、三案内容，但此时请玩家按顺序盘案子。**接下来的引导，将按“第二案-第二案引导-第二案复盘”、“第三案-第三案引导-第三案复盘”的顺序给出。）**本幕暂时不需要弄清楚“为什么当时管理员邀请光能小子去推门时，而光能小子拒绝了”这个问题。**

（推理受阻时，请酌情查看以下引导）

第二案-第一轮-难点引导

推理引导——

1.死者的尸体为什么会变成这个样子呢？

（进一步引导：凶手有什么目的吗）

2.为什么死者肛门有破损呢？

3.为什么门会推不开？

（进一步引导：是技能导致的，还是单纯反锁）

4.可以多注意一下房门唯一的上锁方法。

（进一步引导：谁的技能可以创意运用起来）

更多答疑——

问：护额小子可以操控尸体吗？答：影子模仿术只能操控活物。问：拿走头盔的可以不是杀头盔小子的凶手吗？答：可以，因为头盔小子有搏斗痕迹，也被打晕过，头盔可以在他被凶手杀死前被其他人先抢走。问：为什么通过死亡时间可以确认死者是头盔小子？答：因为在发现尸体时除了头盔小子和草帽小子以外，所有人都在头盔小子房门口。而很快又发现了草帽小子的尸体（大家都不会认错超能者的脸，死的一定是草帽小子）。再加上昨天死亡的三具人类尸体和小黑人尸体的死亡时间都是昨晚 23:59 分-24:00 之间，所以排除下来这具尸体一定是头盔小子。（这条很重要）

（接下来是任务答案哦，请再思考一下）

（若卡壳，也可以先查看答案，根据答案想过程）

第二案-第一轮-基础答案

凶手：波涛小子手法：在房间外利用尸体与技能配合起来，通过某种方式将门把手上提，导致门从内反锁形成密室。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

第二案-第一轮-解析

为什么门会推不开——

①门不是上锁状态，是里面被物体阻挡无法推开

例如：头盔小子复制一堵墙堵门，事后再取消（头盔小子已死，否决）波涛小子凭空出水，用水压堵门（剧情中已经否决）

②门是上锁状态，凶手用某种方式从外锁上门

此处需要对脑洞：如果将尸体作为一种工具，去达成反锁效果，可不可行？比如把头盔小子的尸体做成一个救生圈（所以需要掏空内脏减轻密度），利用浮力尸体上浮锁门？这一案只需要玩家得出：通过尸体和浮力，将把手提上去即可。（例如凶手将尸体丢在门附近，凭空出水，使尸体上浮，形成一个向上的推力）

肛门破损的原因——

因尸体放地上，凶手无法保证尸体往哪里飘，于是将门把手插进尸体肛门，形成固定效果。**第二案-完整过程：**

10：30 大家四散各自回房

10：30-10：50 之间，波涛小子来到头盔小子的房间，在 49 分到 50 分之间掐死头盔小子，随后掏空其内脏，缝上嘴巴，把尸体固定在棒状门把手上，随后出门关上门。

10：50-11：00 波涛小子在门外使用凭空出水，让水瞬间灌满一半以上的房间，尸体此时如同一个游泳圈般，会在浮力的作用下上浮。尸体上浮自然会带动门把手上抬，于是门从内上锁。水位到一定高度，尸体就会因浮力继续上漂，和门把手脱落。

11：00 管理员召集大家聚集在头盔小子房门口，发现房门推不开。

接下来请继续往下阅读，

进入第三案的谜面导入。

【第三案】

谜面梳理

这是一个不在场证明的杀人案件，死者死于 **22: 59-23:00** 之间，这个时间段内所有人齐聚在头盔小子房门口（波涛小子中途短暂离开过一次，但并未上下过楼）

讨论第三案并完成个人任务（15~20min）

了解完谜面后请对第三起案件进行讨论，找到凶手以及手法。

（推理受阻时，请酌情查看引导）

第三案-第一轮-难点引导

推理引导——

1.请光能小子、草帽小子再分享一次自己剧本中关于草帽小子身体素质的内容

（进一步引导：能击穿草帽小子防御的有谁？）

2..头盔小子死时，他的无敌霹雳炫酷的头盔不见了，是谁拿走的呢，会有什么用呢？

问题答疑——

问：有刀吗家人们？答：没出现过的东西等于没有问：草帽小子可以自己摘下自己的头吗？答：如果草帽小子身体完好无损，是无法靠自己的力气摘掉身体部件的（可参考光能小子剧本示例）。问：影子模仿术可以实现让草帽小子自己摘头吗？答：不行，一方面是护额小子那个时间段和所有人在一起，他放技能所有人一定会看见，其次如果草帽小子无法自己摘下自己的头。问：可以用影子模仿术控制别的人先去破坏草帽小子的身体，再采取别的行动吗？答：不行，因为在没中迷药的情况下被操控自己一定会知道

最终引导：

没有痛觉与血液的草帽小子，能否自己对自己动手？

（接下来是任务答案哦，请再思考一下）

（玩家如果卡壳，也可以先查看答案，根据答案想过程）

第三案-第一轮-基础答案

凶手：光能小子手法：凶手提前把草帽小子的头撕开一大截（比如撕成只有一层头皮连着），利用迷药迷晕草帽小子，等待草帽小子醒来后因为某种原因自己摘头而死。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

第三案-第一轮-解析

存在一条核心硬逻辑——

目前能对草帽小子造成伤害的只有他自己或者光能小子，其他人无法破防。那么以此为基点，波涛小子虽然中途有离开过，但是他的技能并不能对草帽小子造成任何伤害。光能小子虽然没有离开过，但是只有他或者草帽小子自己，能造成草帽小子的头身分离。所以我们在这里很快锁定光能小子就是本案凶手。之后结合护额小子（光能小子喜欢手撕人）、草帽小子（“如

果光能小子可以帮忙把你的手撕掉一半，你就可以自己撕掉自己的手了吧”）

的剧本原文视角，

可以很快得出杀人手法——

光能小子提前把草帽小子的脖颈部位撕掉大量皮肉，利用某种方式让草帽小子自己摘掉自己的头。**消失的头盔：**头盔小子的专属头盔不见了，凶手又不会复制技能，拿走它肯定别有企图！如果凶手将头盔戴在草帽小子头上，草帽小子在无法摘下时，会尝试使用蛮力。但在头盔被强行破坏前，他的脑袋会更快被扯断。（**注意，草帽小子没有血液、痛觉，他察觉不到自己此时已经濒死**）很显然，光能小子就是另一个知道怎么解开卡扣的人。本案手法在草帽小子本里有非常明显的暗示，虽然八嘎，但是一定有迹可循，有逻辑可依。**第三案完整过程：**

10: 30-10: 50 光能小子在波涛小子之前来到头盔小子房间，解开卡扣头盔小子的头盔（比如和头盔小子搏斗把他打晕）13:29 光能小子给草帽小子吃下迷药

13: 59 草帽小子昏迷

13: 59-22: 55 之间任意时间，光能小子撕开草帽小子脖颈的大量血肉，然后给他戴上围脖头盔，扣上卡扣，将他放在他自己房间里，然后离开。

22: 55 大家齐聚头盔小子房门口

22: 59 草帽小子准时醒来，发现自己不仅晕过去了，现在自己头上戴了一个类似头盔的东西，眼前的一切都是代码。

被吓了一跳的草帽小子第一反应自然是摘掉头盔，可是他不知道这个头盔扣上卡扣之后是摘不掉的，除非知道解开卡扣的办法。

于是他用了更大的力气尝试暴力摘除，咔一声，头盔摘掉了，可是他的头也被自己摘掉了，头和身体之间那层连接着的皮肉一用力就断了。草帽小子头身分离，死亡。

23: 05 大家进入头盔小子房间

23: 10 大家四散开来查找线索，光能小子直接来到草帽小子的房间，解下草帽小子头颅上的头盔，从窗户丢出去抑或是藏起来，然后大喊“草帽小子死啦”。

很快众人来到草帽小子房门口，发现尸体。

至此，第一轮 3 个案件的解答全部完成。

这也是整体最为复杂的一轮，预计玩到这里用时会到达 2h 甚至更多。

接下来在没有任何后置信息的情况下，让我们开始进入一波波反转吧！

先放个 bgm！

主持人播放 bgm——

名称：《光芒闪现吧，汝乃地之魔动王》

光、出でよ、汝グランゾート (M-8AB,M-8C) (光芒闪现吧，汝乃地之魔动王),GTL.-

请玩家翻开剧本下一页

阅读剧本

主持人作为管理员，请为玩家念出本一幕的内容（无主持人，则玩家们自行阅读本幕剧本内容）：“嗯，让我来瞧瞧你们盘的是个什么东西？”“202住波涛小子？这个对的，上面的人跟我说他经常尿床，让我注意一下他。所以我记得他的房号，就是 202。”“光能小子把草帽小子撕了？哈哈哈，吊的一比啊。看起来可行，实则有一个很严重的问题——因为你们对某个角色的技能有了错误的理解。”“作为管理员我也给你们一个提示，我在第二案中的上午十一点，曾邀请光能小子去推头盔小子的门，他为什么会拒绝我？”“如果那时的门是被水堵住的，相信以他 20 倍的力量，是可以推开的。但是光能小子拒绝了我，而我也并没有因为他的拒绝而怀疑他是凶手，这是为什么呢？”

请继续往下阅读手册

目前任务（10min）

请玩家理解清楚管理员所说的话的含义，重新审视角色的技能，然后讨论出反转点。

第二轮-寻找反转点-引导

1. 重新回顾第二案剧本内容，公寓管理员那时为什么突然喊光能小子去推门？
2. 剧本里存在一条前置叙诡（进一步引导：请重新理解光能小子的技能）（接下来是答案与解析，不要偷看哦）

第二轮-寻找反转点-答案与解析

因光能小子和公寓管理员关系不好（光能小子角色剧本有提到），公寓管理员的行为自然别有用心。

光能小子——向阳而生

你的身体素质（攻防）会根据光照强度而改变，从正常成年人身体素质的1%到正常成年人身体素质的2000%。（纯被动）

这条设定没有说过是“光照越强身体素质就越强”，那么请结合管理员的行为和台词，我们可以重新思考光能小子的真正技能效果。**真正效果是光照越强，身体素质越低！**在光照拉满的情况下，光能小子就是一个1%的废物！！

问题答疑——

①问：光能小子剧本原文有写“你喜欢白天，每到阳光洒满房间的时候，那些人就根本不敢来惹你。”正常人的第一理解是，阳光洒满房间时，光能小子力量强大，其他人打不过他所以不敢来招惹。答：其实这句话也是叙诡，其真正含义是“每当阳光洒满房间，光能小子就变成一个一碰就死的弱鸡，其他人当然不敢来招惹”——因为怕被碰瓷！！（该问题十分重要，若玩家没有提出，主持人请务必补充）

在你们找出反转点后，监狱管理员发话了：

“至此我们得出了一条重要信息，光能小子是光照越强他越弱鸡，那么在我们这个光照强度拉满的超能公寓内，不出意外他全程都会是一个手无缚鸡之力的废物，这也是我对和我有过节的光能小子专门准备的呢，我当时邀请他去推门也是为了羞辱他，哈哈哈。回到案子，那么我们前面盘出的什么东西会变？”

（主持人请扮演管理员说出以上话术）

（本提问难度不高，还想思考请再等等哦）

答案：

凶手和手法可能会有所变化，需要重新盘。

【第二轮-正式开启】

本阶段任务

回到第一案重新开始，任务不变。

谜面梳理

这一案谜面依旧为如何一分钟内掐死 4 人（因为上下楼至少需要一分钟且尸体时候没有移动过），以及如何掐晕草帽小子（有防御特性）。

讨论并完成个人任务（20~30min）

了解完谜面后，请先对第一起案件进行讨论并完成第一案任务。

（以下是引导，推理受阻时酌情查看）

第一案-第二轮-难点引导

推理引导——

①光能小子现在脆弱如鸡，凶手怎么保证光能小子不被掐死，或者怎么让光能小子能掐死人？

（进一步引导：混蛋，不要小瞧了我们的组合技啊！）

②草帽小子还是只能被自己或者高倍数的光能小子掐晕，这条硬逻辑永远存在

③波涛小子的房间位置就在 202 不变。

④光能小子显而易见的可以掐谁？

⑤头盔小子的围脖头盔是不是可以保护头盔小子？

（接下来是任务答案哦，请再思考一下）

（若卡壳，也可以先查看答案，根据答案想过程）

第一案-第二轮-基础答案

凶手：护额小子手法：护额小子依旧操纵 103 和 203 的人，但这次是先抱上 2 号房的人去掐死 1 号房的人，然后回到 2 号房放下并掐死 2 号房的人，最后回到 3 号房掐晕自己。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

第一案-第二轮-解析

本案谜面：如何一分钟内掐死 4 人，以及如何掐晕草帽小子（有防御特性）。谜面限制的依旧非常死，目前来看依旧只有护额小子能做到。那么在凶手不变的情况下，变动一下房间号和动线即可。

此阶段我们比第一轮多的信息是——

A：得知了头盔是带围脖的

B：波涛小子确认住在 202

C：光能小子如果不和发动技能的小黑人在一起，就是一个纯废物。

第一案-第二轮-草帽小子的昏迷：

之前确认过的一条硬逻辑依旧没变——能掐晕草帽小子的只能是他自己，或者高倍数的光能小子。以此为基点我们可以展开推理，如果还要利用光能小子去掐晕草帽小子，那么就得在控制行动时间内提前操纵光能小子抱着小黑人去掐草帽小子，很明显需要这 3 个人在同一层。可护额小子无论怎么操控，都无法让三个人在同一层后，又让他们在 24:00 前都回到自己房间（因为 202 房门是关闭的），而且所有人最后都在自己房间的床上。所以我们可以直接排除这条逻辑，直接走另外一条逻辑——让护额小子控制草帽小子自掐。第一轮盘出的护额小子在 303 控制 203 和 103 从右往左掐的基础手法可以沿用，所以我们可以暂时把草帽小子放在 3 号房的位置，这样就可以利用草帽小子掐完人之后，自己把自己掐晕在自己房间的床上。

第一案-第二轮-光能小子的房间：

目前已经反转出，光能小子此时是一碰就会死的状态，绝对不会被别人掐；他 1% 的力量也无法掐死任何人，那么他能在哪呢？202 虽然房间紧锁，可以保护光能小子，但住波涛小子已经是既定结论。如何让光能不被掐死呢？——让他成为掐人、自掐的人即可。如何让他能掐死人呢？——和小黑人同层即可！只要光能小子进入小黑人的技能范围，他就是攻击力爆炸的存在。那么依据这条逻辑，小黑人与光能就势必在同一层了，也就是一层，且必须是光能在 103，小黑人在 102，因为需要和护额保持同步。那么结合这两条逻辑，唯一的房间解答已经出来了

（玩家可以任意穷举其他房号可能性，每条另外的路都会有硬逻辑封堵）

更多问题答疑——

问：303 的护额小子掐 302 的头盔小子，为什么没掐死他？ 答：假如护额小子控制自己用自身一成的力气去掐人，光能小子也会同步使用自己一成的力气，但由于此时光能小子的身体素质极强，光能小子的轻轻一掐便足以杀死小黑人。而护额小子主要是想杀死小黑人，所托他掐 2 号房时可以用较轻的力气掐，既不会杀死头盔小子，又能达成目的。且头盔小子有头盔的围脖保护，可以起保护作用。**问：护额小子控制光能小子自掐时，为什么没有掐死光能自己？他不是防御力只有 1% 吗？** 答：他攻击力也只有 1%，必然只会掐晕。**问为什么波涛小子一定住在 202？** 答：波涛小子房间的唯一解只能在 202，因为 23:55 分一定会水漫金山，所以凶手必须关闭波涛小子的房门。这个设定可以给玩家减负如果将光能小子丢到安全的 202 来保护他，波涛小子就将无处安放了。**问：光能小子为什么不说自己被掐晕了？**

答：第一案原文设定提到“正常人被掐晕只会晕 1-2 小时”，光能小子在中迷药的情况下，被操控着掐晕了自己，他是不会知道的。

完整过程：

303 的护额小子提前在聚会的酒里下好必定昏迷九小时的药，让除了草帽小子和自己以外的所有人（包括人类侍者）在 23 点喝下。

23:20 众人回到房间，草帽小子立即入睡

23:30 众人昏迷。护额小子关上 202 波涛的房门，打开其余 8 间房的房门。

23:55 护额小子发动影子模仿术，链接 203 的草帽小子和 103 的光能小子。

23:59 护额小子开始行动，他从 303 的床上出门，来到 302 背起头盔小子，然后背着头盔小子来到 301 掐死人类。之后继续背着头盔小子回到 302 将其放回床上，用较轻的力气去掐头盔小子。头盔小子因有围脖护体，必定不会死亡。最后护额小子回到 303 床上躺下，服下迷药后掐晕自己。

同时，受操纵的草帽小子从 203 的床上出门，来到 202 门口原地踏步，然后虚空背人来到 201 掐死人类，之后再虚空背人来到 202 门口原地踏步。最后，草帽小子回到 203 床上躺下，虚空吃药后掐晕自己。

同时，受操纵的光能小子从 103 的床上出门，来到小黑人所在的 102 房间，此时小黑人的技能早已自动使用，光能小子进入吸光范围后瞬间变成 20 倍强化状态。然后光能小子背着小黑人来到 101 掐死人类，之后再背着小黑人回到 102 将其放在床上，随便一使劲就能掐死小黑人。小黑人被掐死的同时，吸光效果消失，光能小子回归 1% 状态，最后回到 103 床上躺下，虚空吃药后掐晕自己。

24:00 房间门口形成结界。

第二天早上 8:00 之前，管理员来到公寓发现 4 具尸体和被掐晕的草帽小子。

【第二案不需要任何变动，波涛小子依旧可以作案】

请进入“第三案-第二轮-导入”，迎接第二次反转吧！

【第三案-第二轮】

第三案-第二轮（25-30min）

【第三案-第二轮-导入】（5min）

第三案也因为光能小子技能的反转需要换凶手/换手法，光能小子已经无法抢头盔、撕开草帽小子。

请管理员询问以下玩家：

“头盔小子，请你回忆一下，与超能者杀死超能者有关的内容？”“护额小子，你是不是杀过超能者？好好回忆一下，杀死超能者后你在生活中遭遇了什么。”

请玩家回答以上问题，分享剧本内容。

（以下是相关剧本内容）

头盔小子原文——

据说超能者要是杀了超能者，会引起一些变化，感觉可以试试。

护额小子原文——

你记得有一次出任务，你难得亲手了结了一个超能者——小黑人的双胞胎哥哥。主要是因为他的技能是吸收光线，这太恶心了，会导致你的技能无法发动。那天晚上的交流中，光能小子格外卖力。这让你有点奇怪，因为你调整的光照强度还是和以前差不多，可能是奖励你终于拿到了首杀吧！

玩家分享完毕后，请管理员抛出一个问题：“在光照强度和以前一样的情

况下，为什么光能小子在夜晚与护额小子亲密交流时，突然更厉害了一点

了呢？”（5min）

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

杀了超能者的变化——

杀人者可以获得死者的能力。

推理逻辑——

光能小子为什么突然变强了：因为光照变弱了为什么光照变弱了：因为护额小子白天杀了小黑人哥哥，获得了他的吸光能力，该能力在当晚的 23:55 分自动释放了。

跳关可能：

若有细心且能力强的玩家以这两个视角去果推因，反推出光能小子是越黑越强、杀人夺取超能力，在第一轮第二案之前就完成跳关，那么**第一轮第三案的解答也可以直接跳关。**

请往下阅读主持人手册，明确新增设定

【第三案-第二轮-第二次反转】

新增设定：

管理员告诉你们：“超能者如果杀了超能者，会获得一次死亡超能者技能的使用次数，有效期到当日的 24:00，获得的技能也会在 23:55 分自动释放(头盔小子的技能不会自动释放)”

↑ 主持人，以上内容请务必一字不落地转述给玩家 ↑

更多答疑——

问：为什么是当天有效而不是一直有效呢？答：护额小子注意到，只有他拿到首杀的那一晚，光能小子变得不一样了，而不是每天晚上。

【第三案-第二轮-正式重盘】（15min）

请玩家拿取线索卡《戴上围脖头盔后的视角图》，开始重盘第三案。管理员请务必告诉各位：这个视角图是举例示范，展示代码画面，并非死者视角。

管理员请重申谜面：这是一个不在场证明的杀人案件，死者死于 22:59-23:00 之间，这个时间段内所有人齐聚在头盔小子房门口（波涛小子中途短暂离开过一次，但并未上下过楼），那么凶手如何做到远程杀人/延时杀人呢？

（此案需要脑洞，可酌情查看引导）

【第三案-第二轮-难点引导】

推理引导——

A：请脑洞大开，还有什么方法能造成斩首效果呢？

b：波涛小子杀了头盔小子之后，可以获得他的头盔和他的技能，他用这个技能可以做些什么呢？

c：游戏之中穿模不会有问题，但是现实中穿模会怎么样呢？

D：戴上头盔后的视角全是代码，如果把两串代码粘贴到一起，会发生什么呢？

（进一步引导：不管是活物还是死物，都是代码）

问题答疑——

问：出水能造成斩首效果吗，比如模拟出水刀（高压水射流切割技术）效果，等等？答：不行，先不论波涛小子能否控制水的压强、水流大小，他自身的技能在今天已经用来制作密室了问：之前不是推理出来，除了头盔小子以外，另一个知道头盔怎么解开的人是光能小子吗？答：那是上一重解答问：穿模效果是头盔小子做的吗？答：头盔小子在上午就去世了。

（接下来是答案哦，请不要偷看）

【第三案-第二轮-简略答案】

凶手：波涛小子手法：他杀死头盔小子后，获得其头盔、技能，复制了一串代码对草帽小子使用。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第三案-第二轮-解析】

此案偏脑洞，谜面还是不变，如何延时杀人或远程杀人（虽然波涛小子去隔壁上了个厕所，但是他并未上下过楼）。因为波涛小子在第二案中杀死头盔小子这点并未推翻，光能小子又无法拿走头盔，所以身为杀死头盔小子的凶手，他可以获得头盔小子的头盔、头盔小子的技能（仅限当日有效）。

穿模斩首：

能对草帽造成伤害的人只有他自己或者高倍数的光能小子，这条铁逻辑依旧没变，此时就需要仔细研究一下戴上头盔后的视角图，以及头盔小子的技能描述了。戴上头盔后的视角全是代码，如果把一串物品代码粘贴到另一串活物代码中间会发生什么呢？现实和游戏不同，这肯定会导致活物的受伤或者死亡。至于具体粘贴什么物品到草帽小子的脖子上，可以是门，可以是窗户等等，只要文本中出现过。注意：穿模一般是一个游戏用语，在游戏世界中穿模是一种经常发生的现象，例如你的游戏角色跑着跑着，

帽子和衣服就穿过了游戏角色的身体，但是在现实中如果穿模了，那肯定会导致活物受伤或者死亡的。

完整过程：

10:49-10:50 波涛小子杀死头盔小子，获得其复制粘贴技能，拿走其头盔，藏在头盔小子隔壁房间厕所里（管理员不会检查的地方）。

13: 30-22:25 之间，波涛小子给草帽小子吃下迷药，确保草帽小子在 22:55 之前昏迷，并将其放在他自己的房间里

22:55 所有人都在头盔小子房门口。

22:59 波涛小子离开，去隔壁房间上厕所。他拿出藏在厕所里的围脖头盔戴上，使用复制粘贴技能，复制了一扇门粘贴到草帽小子的脖子上，造成穿模，草帽小子就这样被穿模斩首了。随后，波涛小子把复制出来的门取消，把头盔处理掉（比如从窗户丢出）。

波涛小子在 23:00 之前回到头盔小子房门口。

23:10 光能小子发现草帽小子尸体

请翻开剧本下一页，

再次查看管理员对你们推理的点评

【更换音乐】

主持人播放 bgm——

名称：《on the precipice of defeat》

On the Precipice of Defeat,v.A.

随后请根据组织者手册的引导，进入第三轮反转

【第三轮】

管理员请为玩家念出这一幕的内容。（无管理员则玩家们自行阅读）听完你们的解答，公寓管理员还是不满意：“这次我看你们好像盘的是那么回事了，最近中国出了一个 deepseek，我把你们盘出的所有凶手、房间号、杀超能者会引起什么变化，统统输出进去试试。”“咦？除了 202 房间盘对了以外，全错！！！”“怎么会这样，我再试试把你们第一轮的所有房号、凶手输入进去试试，除了 202 以外，也是全错！！！”“而且 deepseek 还附赠了一条提示，就是三个案子是同一凶手所为。看来我们又要重新推理了，就从超能者杀超能者到底会引起什么变化，开始重新推理吧！”从这一幕公寓管理员的话中可知，除了波涛小子外，另外四人在前两轮解答中住过的房间，都不是他们真正的房间。前面当过凶手的人全部排除是凶手的可能，现在凶手唯一，一人杀穿。凶手直接排除护额小子、波涛小子、光能小子！

【第三轮反转-导入】

导入（10min）

超能者杀超能者到底会引起什么变化呢？请管理员抛出一个问题：“除了护额小子外，还有谁杀过超能者？”请剩余玩家等待该玩家分享。

（如果找不到剧情，以下是剧本原文）

波涛小子·原文——你还记得有次和他一起出任务，你使用技能费了九牛二虎之力，堪堪击杀对手。而任务要求的是活捉，你无疑是搞砸了这次任务，可这全都是因为头盔小子！他全程只是戴着特质的头盔，站在不远处念叨着：“你与对手都渺小如尘埃一般，不值得我出手。”当天 17 点你又接到了新的任务，有个罪犯逃到了威尼斯水城，于是你直接登上了最快的一班飞机，18 点就起飞，离开了这个头盔人身边，感觉空气都舒畅了不少。你还记得当日唯一的两趟航班表：东京飞中国辽宁 3h15min 东京飞意大利威尼斯 13h20min 这是你第一次出国，经历漫长的飞行后你下榻了机场旁的

酒店。当地的合作方以最高的礼仪接待了你，还给你端来了茶水和海凉粉。而针对罪犯的抓捕方针，他们还需要设计 2 天。从小热爱游泳的你有洁癖，于是你一到酒店就用技能狠狠地享受了一把，然后带着对头盔小子的恨意补觉了。

请各位玩家细品其中是否有什么不对劲的地方

在查看本轮解析后，

请继续回到组织者手册查看下一步引导

（若推理受阻，可酌情查看引导）

【第三轮反转-推理引导】

A：当地合作方是如何招待波涛小子的呢？意大利出名的食物和饮料是什么？（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第三轮反转-解析】

波涛小子当天去的地方并不是意大利威尼斯，而是中国辽宁。但他并不是坐错了航班，而是波涛小子任务本身派去的地方就是辽宁！是的没错，大连有一座耗资 50 亿建造的威尼斯水城，你如果现在去小红书搜威尼斯水城，会搜出几百篇大连的旅游帖子。**注意，只需推出波涛小子去的绝对不是意大利即可**通过航班信息可反推去的是辽宁，无须玩家本身知晓辽宁是否有威尼斯水城（本案不存在知识壁垒），但主持人需要在玩家们得出这个结论后补全辽宁也有威尼斯水城这条信息。**推理逻辑：**当地人以最高礼仪接待波涛小子，却端来了茶水和海凉粉？可意大利人喝意式浓缩，吃意面/披萨，很明显波涛小子去的不是意大利。当天只有两班航班，波涛小子只能上的是另一班飞机，去的辽宁。借助网络搜索，辽宁确实也有个威尼斯水城，茶水和海凉粉便是当地特色。波涛小子任务就是去辽宁。

【第三轮反转-技能变化】（10min）

请管理员抛出新产生的问题：“波涛小子去的并不是意大利，而是辽宁大连，这会引起什么变化呢？”

在查看本轮解析后，

请继续回到组织者手册查看下一步引导

（若推理受阻，可酌情查看引导）

【第三轮反转-技能变化-推理引导】

A：请留意一下航班时间？

B：波涛小子他到达酒店后做了什么。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第三轮反转-技能变化-解析】

推理逻辑：

波涛小子 18 点起飞前往辽宁的威尼斯水城，航班时长 3h15min，抵达机场旁的酒店一定不会跨天。他当天早些时间，用技能杀了一个超能者，技能次数已用完，而他刚到酒店就又要用技能洗了个澡。也就是说，他一天用了两次技能——杀超能者会让自己的技能次数+1。

问题答疑——

问：3h15min 的航班很漫长吗？答：波涛小子都没出过日本，3h15min 必然长。问：光能小子那晚为何突然变得格外卖力？答：如护额小子的心理描述那般，光能小子就是单纯为了奖励护额小子拿了首杀。

【第三轮推理】

管理员为你们补充了技能最新设定：

超能者杀了超能者后，会获得一次自己技能的使用次数，有效期到当日的 24:00，获得的技能也会在 23:55 分自动释放（头盔小子的技能不会自动释放）

↑ 主持人，以上内容请务必一字不落地转述给玩家 ↑

管理员请继续引导各位超能者破案：“那就让我们进入第三轮推理吧，从第一案的凶手、手法、和房间号开始。这轮房间号依旧是唯一解，我们需要先盘怎么杀死 3 个人类和小黑人，再盘如何让草帽小子被掐晕。分开盘。”

解决完凶手如何杀死 4 人后，

请务必回到手册，查看“草帽被掐昏迷-导入”！！！！

第一案第三轮（20min）

【小黑人与侍者之死】

【第一案-第三轮-4 个死者-难点引导】

推理引导——

A：管理员是不是对普通人类脸盲呢？（进一步引导：管理员真的知道死的是谁吗）B：再回忆一下头盔小子的超能力。

（接下来是任务答案哦，请再思考一下）

（若卡壳，也可以先查看答案，根据答案想过程）

【第一案-第三轮-4 个死者-基础答案】

凶手：头盔小子手法：他使用某种方式提前弄晕草帽小子，然后杀死同层的小黑人和人类侍从后，复制 101 的人类尸体到 2、3 楼。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第一案-第三轮-4 个死者-解析】

首先我们需要根据管理员的台词进行锁凶——即当过凶手的都不会是真的凶手了，因为前面的凶手全错且凶手唯一。那么直接排除波涛小子、护额小子、光能小子，他们都当过凶手，另外草帽小子和小黑人都是能看到脸的死者，更不可能是凶手。所以凶手必然是头盔小子，可直接以头盔小子为凶手进行后续推理。谜面：头盔小子该如何做到 1 分钟内掐死四人呢？

新增信息：

A：凶手确认是头盔小子

B：管理员和超能者对人类是脸盲

C：管理员并不会检查卫生间

头盔小子的技能是复制，他可以在 59 分杀掉一个同层人类，然后马上把尸体复制到另一层（他有透视能力）。他再杀掉同层的小黑，获得一次技能次数，再复制一次人类尸体到剩的那层。第二天管理员检查的时候，自然会发现 4 具死于 23:59-24:00 之间的尸体。头盔小子的房间需要满足的条

件——需要和死者小黑人同层，因为上下楼梯需要 1 分钟。盘房间号的两条硬逻辑——

A：草帽、小黑人、光能、头盔之前住过的房间都不是他们真实的房间

B：头盔小子和小黑人是同层

更多问题答疑——

问：另外 2 个活着的普通人类去哪了？答：已经迷晕了，凶手可以随意摆布。比如把他们都藏在洗手间里，后续可能还有用，反正管理员不会检查洗手间。也可以从窗户丢弃，等等，只要不被人发现。问：头盔小子技能可以复制尸体吗？复制出来的死亡时间一样吗？答：可以，尸体已成死物，一模一样的代码复制出来的东西自然一样。

接下来请翻开组织者手册下一页

继续阅读“草帽小子的昏迷-导入”

【草帽小子的昏迷】

【第一案-第三轮-草帽小子的昏迷-导入】（10min）

管理员请询问光能小子：“最近是不是有人每天缠着你啊，是谁来着？”

很明显，是草帽小子。

管理员请抛出新问题：“为什么草帽小子会一直缠着光能小子呢？他究竟

有什么不可告人的爱好？”请玩家回顾剧本信息，探讨草帽小子的秘密。

（若玩家找寻不到，以下是剧本原文）草帽小子·剧本——超强的防御力让你养成了一个很独特的性癖，你一直在寻找一个能满足自己性癖的对象，在每一个没有合适对象的夜晚里你就只能关上灯，在确保黑暗的环境里开始自己动手……第一案·线索——草帽小子睡得很死，只有周

遭环境突然变得很黑，才会导致他提前醒来。

查看完答案后，请继续回到组织者手册，查看引导（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第一案-第三轮-草帽小子的昏迷-导入答案】

草帽小子的性癖就是在黑暗的环境里实现性窒息，他一直想找一个能破他防、能掐晕他的 cp，没有 cp 的日子里他只能自掐。这也是为什么线索里提到“突然变黑会导致他醒来”的原因——触发了他的性癖。

那么凶手怎么让草帽小子醒来掐自己呢？

【第一案-第三轮-综合推理-导入】

管理员请让大家思考一个问题：

“大家来猜一猜，草帽小子到底为了什么来到超能公寓呢？”本问题无须过多纠结，仅为搞怪剧情。

（请各位玩家思考一下，以下是答案）

草帽小子的命定之人——

草帽小子是为了光能小子而来，光能小子可以掐晕草帽小子满足其的性癖。有合适的同伴，比自己解决更好。

现阶段任务（5min）

请综合刚刚推出的两个答案，还原头盔小子作案的步骤

查看完答案后，请继续回到组织者手册，查看引导

（推理受阻时，可酌情查看引导）

【第一案-第三轮-综合推理-引导】

设定答疑——

问：头盔、眼罩一类算创造黑暗环境吗？答：剧本里没有提到过眼罩，没有提到的东西没有。戴上头盔也不算创造黑暗环境。

引导——

①头盔小子怎样做可以导致草帽小子自掐呢？

（进一步引导：怎么创造黑暗环境呢？）

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第一案-第三轮-综合推理-答案】

硬逻辑依旧没变，能掐晕草帽小子的只有他自己和高倍数光能小子。此次便是草帽小子自己掐自己，头盔小子只需要在 **23: 55** 分带上昏迷小黑人去他房里自动释放技能即可。

问题答疑——

问：头盔小子为什么要导致草帽小子自掐呢？答：头盔小子本里提到，他知道草帽小子有独特的“爱好”，而且他想见识一下，只是他不记得任何人的名字。且他也一样需要让草帽小子晚醒，此举动一举两得。

完整过程：

23: 00 头盔小子给除了草帽以外的人下迷药

23:20 所有人四散回到自己房间，草帽直接入睡

23:30 所有人陷入昏迷

23:30-23:55 头盔小子把 201 和 301 昏迷的人类抱回自己房间的厕所暂时存放，随后抱起隔壁昏迷的小黑人来到草帽小子房间。

23:55 小黑人技能自动释放，触发了草帽小子的性窒息性癖需求，草帽小子开始掐自己，然后自己性窒息昏迷过去了。

23:59 头盔小子抱着小黑人下楼，来到 101 掐死 101 的人类，同时复制 101 的尸体到 201，然后回到 103 把小黑人放到床上掐死，复制 101 的尸体到 301，随后回到 102 吃下迷药躺好。

24:00 房间门口形成结界。

第二天早上 8:00 之前，管理员来到公寓发现 4 具尸体和被掐晕的草帽小子。

【第二、三案-第三轮】

第二、三案第三轮（20min）

管理员请继续引导各位超能者：

“第二、三案第三次复盘时，由于凶手都是头盔小子，且是在一天内发生的 2 起案件，这两个案子需要一起考虑，这还会涉及技能次数的问题。”

谜面重申：

第二案是一个密室，第三案是一个不在场证明/远程杀人，那么凶手如何做到两案呢？请玩家理顺头盔小子一天的作案流程，以确定技能次数足够。

【第二、三案-第三轮-难点引导】

A：现场是谁的房间？B：头盔小子今天的第一次技能会用来做什么？杀死草帽小子之后，第二次技能又打算做什么呢？C：复制粘贴还能怎么用？D：最高端的密室，往往采用最朴实无华的方法。问：凶手可以从原本已有的

窗户离开公寓吗？答：不行，线索明确规定，除了管理员外没有活物进出过公寓。

（以下是终极引导，可能影响案件难度，谨慎查看）

终极提示——

问：第二案是头盔小子复制了水吗？答：首先，如果技能在此用掉，头盔小子要怎么斩首草帽小子？其次，珍贵的技能次数要用在刀刃上，别忘了头盔小子有更简单、零成本的方式制造早上的密室。

（以下是简易答案，还要思考的请等一等）

【第二、三案-第三轮-答案】

头盔小子待在自己房间里，假死伪造密室，完全可以先自己反锁住门。等待至 22:59 分穿模斩首草帽小子后，头盔小子再用技能营造密室现场。比如粘贴出一扇墙遮住自己，或者粘贴门窗到墙上让自己逃往隔壁房间，随后取消粘贴出的物品。

（以下是详细解析，还要思考的请等一等）

【第二、三案-第三轮-详细解析】

首先斩首草帽小子还是可以沿用穿模斩首，那么头盔小子今天第一次技能的使用次数，就只能先用在这里。所以头盔小子再次获得技能次数的时间，也只会是草帽小子的死亡时间，22:59-23:00。那么我们就需要用这个技能次数，去营造出房间的密室了。到这里，部分玩家可能会忘记现场这个密室是头盔小子的房间。头盔小子待在自己的房间里，从内锁上房门即可制造密室，等到 23 点禁制解除，再用技能使自己藏起来就可以了。

完整过程：

10:49 头盔小子把两个昏迷的人类杀死，一个处理掉（比如从窗户丢出去），泡花脸伪装成自己的尸体，并从内锁上自己的房门。

11:00 头盔小子待在房间里，大家聚在头盔小子房门口敲门，打不开门，随后管理员设下禁制。

13: 30-22:25 之间，草帽小子吃下头盔小子预设下好的迷药，确保草帽小子能在 22: 55 之前昏迷在自己房间里。

22:59 头盔小子在自己房间，隔空用技能穿模斩首草帽小子，技能次数+1

23:00 大家开始撞门，此时禁制解除。头盔小子在自己房间里复制粘贴一面侧墙，与原本的墙间隔些许距离，让自己能藏在里面即可（相当于加了一层隔断）

头盔小子就在现场，只是房间很大，大家没有注意到现场房间窄了一点点。

另外一种抽象解答——

此时禁制解除时，头盔小子复制任意一扇可以打开的门或者窗，粘贴到自己房间的墙上，同样造成穿模。随后头盔小子打开这个门/窗离开自己房间去到隔壁房，然后取消粘贴出来的门/窗，墙恢复原状，随后藏在其他无人房间里即可。这个粘贴门非常之抽象，可以理解为哆啦 A 梦里的任意门。总而言之，这两种解答玩家接受哪种、盘出哪种，哪种就是真解答，主持人可以口述另一种解答当作乐子。

问题答疑——

问：怎么确保草帽小子能吃下迷药，并会在那个时间段昏迷？答：果推因，

设定系推理往往不需要探究这些，因为“草帽小子昏迷”这样的结果已经是

既定事实。问：有两具普通人类尸体，一具头盔小子用来伪装自己了，还

有一具呢？答：处理掉了，比如从窗户丢出去。

以下是玩家没有提出疑问，但需要 dm 主动补全人设、动机的信息——

问：头盔小子的动机是什么？？答：他想试试（头盔小子剧本原文，致敬

哪吒 2 结尾哪吒的台词）三体人杀蝼蚁，无须理由。

（以下问题较为猎奇，谨慎查看）

（请酌情询问玩家）

问：之前一、二轮的回答中，尸体的特殊情况是凶手为了做密室而导致的。

如今头盔小子无须用浮力来做密室，为什么他房里的尸体是那个样子的？

答：头盔小子的剧本里明确提到，他也有一些非常特殊的爱好……

【进入结局】

主持人播放 bgm——

名称：《光芒闪现吧，汝乃地之魔动王》

光、出でよ、汝グランゾート (M-8AB,M-8C) (光芒闪现吧，汝乃地之魔动王),GTL.-

请玩家们翻开剧本下一页，扫码后发送关键字解锁结局。

其实，结局中有第四重解答，但根本无需玩家们推理，单纯恶趣味一下。为什么会有第四重呢？因为我们所在的超能收容所其实在欧美（这一点在护额小子原文有提到，监狱前身是芒斯特公寓。这是一条和发行的上一部作品“别在派对搞谋杀”的联动彩蛋，在派对谋杀中，芒斯特公寓就在欧美，而且两部作品的地图是差不多的哟~）。剧本中所有人刚从日本来到欧美，必然存在时差问题，超能者作为日本人，技能刷新的时间计算，肯定以日本时间为准。而案件中的时间，都是欧美当地时间。那之前的内容，都要重新推翻了……

【游玩时存在的跳关可能性鉴赏】

本作品几乎所有反转点都是纯前置，以下列出所有跳关情况供主持人或玩家参考，希望可以帮助主持人防跳：

①玩家有可能提前发现光能小子是越黑越强。

例如有玩家在技能介绍阶段直接问：光能小子的身体素质是随光照增强而增强，还是随光照增强而减弱？请 Dm 不要回答这个问题，让玩家自行得出随光照增强而增强的答案。基本上光能小子本人和其他玩家，会帮忙回答出是光照越强他越强。如果有天眼或者非常聪明的玩家，在最开始看人物技能或第一案的时候就纠结这个点放不掉，主持人请夸赞玩家，随后大方承认这地方就是叙诡反转点，直接让玩家同时盘两重解答。依旧是是先第一重，再第二重，因为玩家即使发现有问题了，还是无法确定到底是“亮强”还是“黑强”，该盘的东西还是要一个不少地盘。

②玩家有可能提前盘出——杀超能者可以夺取死亡超能者的能力吗？

有可能，但很难。首先，得出这个夺取能力的逻辑需要更先一步得出“光能小子越黑越强”这个逻辑。如果带着“光能小子越亮越强”这个设定，是推不出夺取能力这个设定的。当然，也可能会有很厉害的玩家以这两个视角去果推因，反推出光能小子是越黑越强。对于这种细心且能力强的玩家，如果这两个反转点（越黑越强、夺取超能力）在第一轮第二案之前就全跳了，那么第一轮第三案的解答就可以跳了（无需盘撕头手法了）。

③玩家有可能提前盘出杀超能者可以让自己技能次数+1 吗？

有可能，但很难。大多的波涛小子在早期的分享并不会那么仔细，大多玩家不会听的那么仔细。同时这个点也埋的很细，但不排除被大连玩家跳关的可能性。（作者本人是去大连旅游后想到的这个诡计）

④玩家有可能提前推理出头盔小子是真凶吗？

难上加难，想得出这个解答需要先把第③点给跳了，同时还需要非常敏锐的洞察力。

④玩家有可能提前推理出有人通过草帽小子的性癖来让他自掐晕倒吗？

答：很难，首先这是全本唯一的软逻辑（对不起我软了），玩家们刚开始一般都不会通过软逻辑去推理，至少会配合一下作者走一下前面的路……如果跳了，恳请各位主持人把控一下，拉回来。另外还有最后一个需要向主持人说明的点：在第一案中，盘手法和盘房号是交织在一起的，玩家有可能一开始会觉得莫名奇妙，什么线索都没有怎么盘房号？但请主持人不要立即扶车，让玩家自己摸索逻辑即可。

【作者简介】

一个普通的剧本杀老玩家，id 那夜你真美是致敬小时候看的一位 dota 视频博主～

【作者的话】

这个作品最初是以影子模仿术为基础开始写的，因为市面上很多的技能推理有些同质化，我想写一些玩家们从未玩过的技能。于是后续就有了小黑人、光能小子、高维头盔小子等等。作品有着很多缺陷，但如果能让你偶尔想起一些点能会心一笑的话，我就很满足了（*'▽`*）

一些灵感来源：

护额小子——火影忍者的鹿丸
光能小子——幽游白书的户愚吕弟
草帽小子——海贼王的路飞
下一部就轮到民工漫之一的死神登场了~